

## Výsledky ligového testu

### Ullmann,Adam - Stuška,Jan

Černý v zahájení vytvořil bílému izolovaného pěšce, ale nyní musí dokázat jeho slabost. Jakým způsobem? Napište variantu (cca. 3-4 tahy) a na konci napište plán



**12...Ja5** Otevřená pozice = Střelec lepší jezdec! **13.Da4 Jxc4 14.Dxc4 c6** První pravidlo v boji proti izolovanému pěšci. Zafixovat slabinu **15.Je5 Sf5 16.Jdf3 Db6** Vývin posledních figur (ideálně s tempem) k boji proti slabině bílého. Bílý v pozicích s izolovaným pěšcem často kompenzuje slabinu aktivitou, ale v této pozici se může jen bránit.

### Lipták,Zdeněk - Hanzlík,Tomáš

Bílý by rád sebral na h6 slabého pěšce, ale musí se vypořádat s hrozbou matu na g2. Jak to udělá? f3 nebo Se4? Napište varianty



**1.Ve4!** je ale o trochu silnější. Hrozí Vg4+ a Dxb6 mat [Jako první mne napadlo vyměnit nebezpečného střelce, zpasivnit černou věž a až poté sebrat pěšce 1.Se4 Dg5 2.Sxa8 Vxa8 3.Ve4 hrozí Vg4 3...f5 4.Vxd4±] **1...f5 2.Vh4** Další hrozba. Dg3+ a Dg5! **2...De5 3.Vxb6+** Slabost černého krále by se měla rychle projevit

## Lipták,Zdeněk – Hanzlík,Tomáš

Na bílého se valí lavina v podobě centra černého. Dá se nástupu černých pěšců nějak zabránit?



**1.f4!! exf4** [1...Df6 2.fxe5+-] **2.Df3** Šachy jsou velice jednoduchá hra ve své podstatě. Mám pěšce méně? Jdu si jej dobrat zpátky! [2.g3 zajímavý nápad měl Honza Toncar, který obětoval i dalšího pěšce za rychlý vpád bílých figur 2...fxg3 3.Vxf5 Dg6 (3...g2+! Černý má však velmi dobrou výmluvu 4.Kg1 De3+= 5.Dxe3 dxe3 6.Vxd8 Vxd8 7.Vxf7+ Kg6 8.Ve7 Vd2 9.Vxe3 Vxc2 10.Vg3+ Bílý má pěšce, ale koncovka by měla být remis) 4.hxg3<sup>2</sup>] **2...Vg8 3.Vf2+-** Černá pěšcová struktura připomíná dělem rozmetanou pevnost, která už se bude jen hroutit

## Toncar,Jan – Benešová,Martina

Honza svou partii zahrál velice dobře a bavil se natolik, že "nechtěl" partii ukončit hned. Jak může bílý partii okamžitě?  
P.S.: Zisk věže nebo figury neberu jako rychlou výhru :-)



**1.Jg6+** Stejně jako v minulém příkladě: Jednoduchost! Na černého krále útočí dáma dva střelci, věž z e1 a jezdec = 23 bodů! Černý se brání s jezdcem na e5 (sporadicky) = 3. Závěr? Bílý musí dát mat [1.Vxc6! Poetická cesta k výhře, kterou jsme vymysleli ihned po partii 1...Dxc6 2.Sxe5 na cokoliv Jg6 mat] **1...Jxg6 2.Sxg6+ Kg8 3.Dh7+ Kf8 4.Dxg7#** Dříve než budete sklízet figurky po úspěšném útoku, zamyslete se zda-li není možné soupeře dorazit hned.

## Štich,Jan - Frai,Patrik

Černý zablokoval dámské křídlo, ale na královském hrozí postupem f4-f5. Se znalostí jednoduchých principů by černý zahrál tzv. "tah rukou" = bez přemýšlení. O kterém tahu mluvím?



**1...h5!!** Vzhledem k pasivním figurám si bílý nemůže dovolit okamžitý nástup tahem f5. Pěšce musí pokrýt nebo přetáhnout **2.g5** [2.Vg1 horší možnost 2...hxc4 3.Vxc4 Jf5] **2...Jf5!** Pole f5 je velice důležitý bod, který rozhoduje o chodu celé partie. Jak pokrýt pěšce na d4 a b2? **3.Dd2 Dxb2** Dokonce lze i sebrat, protože po 5.Vxb7 přijde Sb4! A bílá věž bude chycena **4.Vb1 Da3 5.Jb5 De7**→ s následným a6, b5, b4. Poznámka pro počítačové "fajnšmekry": I Houdini bez pozičního citu hlásí v této pozici -2,8, což je skoro celá figura!!!

### Závěr:

Nejednalo se o dlouhé varianty složité na počítání, ale o znalost základů strategie. Pěšcová struktura je kámen úrazu v mladších kategoriích na MČR, a ani my nejsme výjimkou. Znalosti získáte jen díky analýze vlastních partií, což vzhledem k počtu odpovědí na test neděláte, tak otevřete knížku – nejlépe „Můj Systém“ :-)

Řešení poslal „Tonky“ ještě v sobotu 16 minut před půlnocí, a Standa o dva dny později. Bohužel první dva, byli i poslední dva. Doufám, že jste se o řešení alespoň pokusili a tyto odpovědi vám ve vašich budoucích partiích pomohou. Oba úspěšní řešitelé obdrží slíbenou odměnu, hned jak se uvidíme :-).